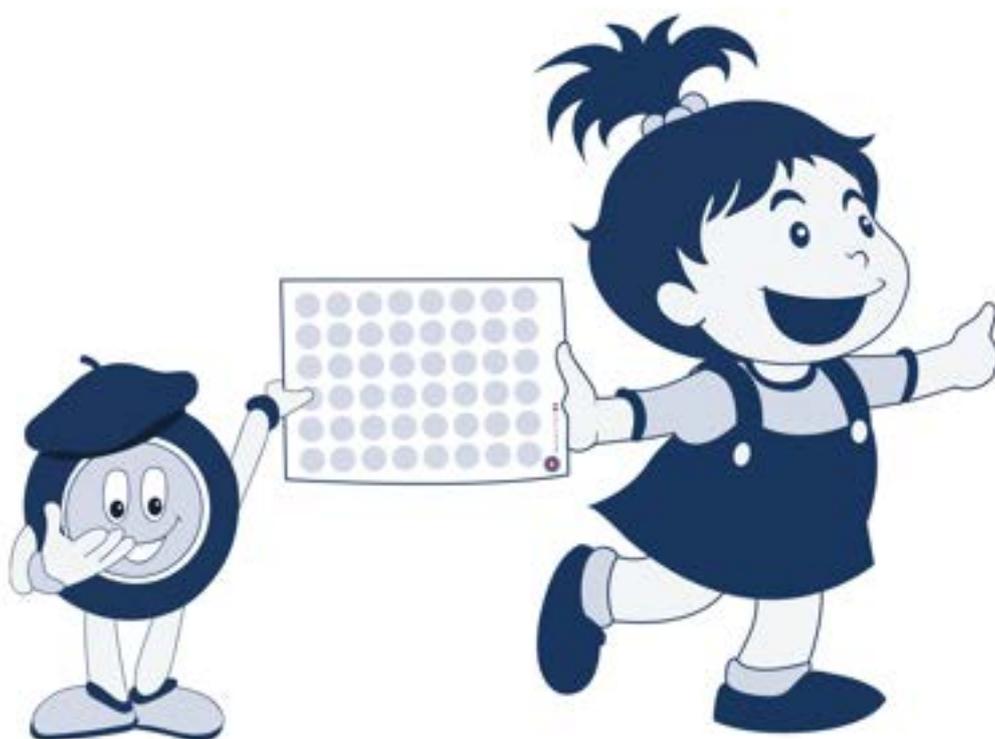


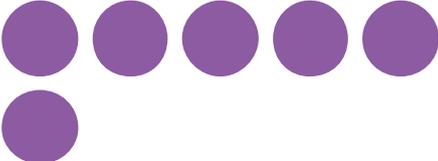
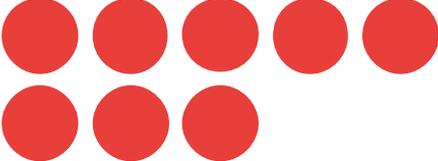
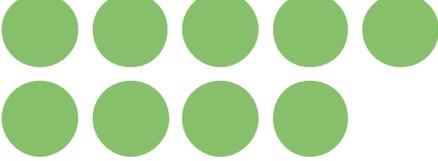
Je développe mes compétences avec les

G O M M E T T E S



LES CHIFFRES

Objectif : Colle le nombre de gommettes correspondant au chiffre.

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		



LES CHIFFRES

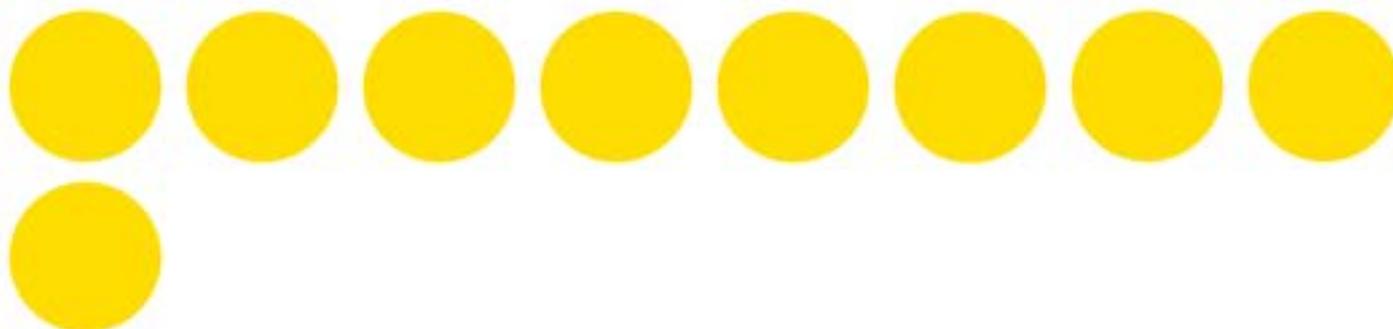
Objectif : Compte les étoiles puis colle autant de gommettes.



LES CHIFFRES

Objectif : compte les ronds puis colle autant de gommettes.



LES CHIFFRES

Objectif : Colle le bon nombre de gommettes fleurs et dessine les tiges.



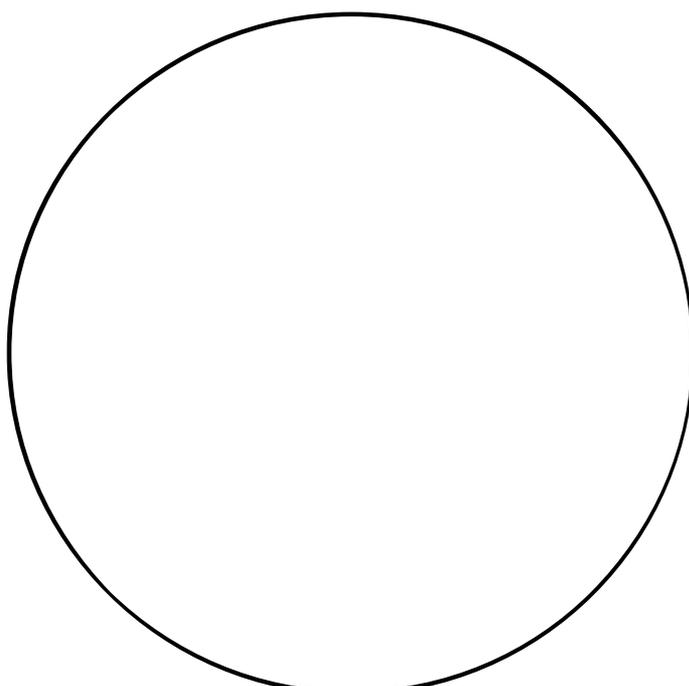
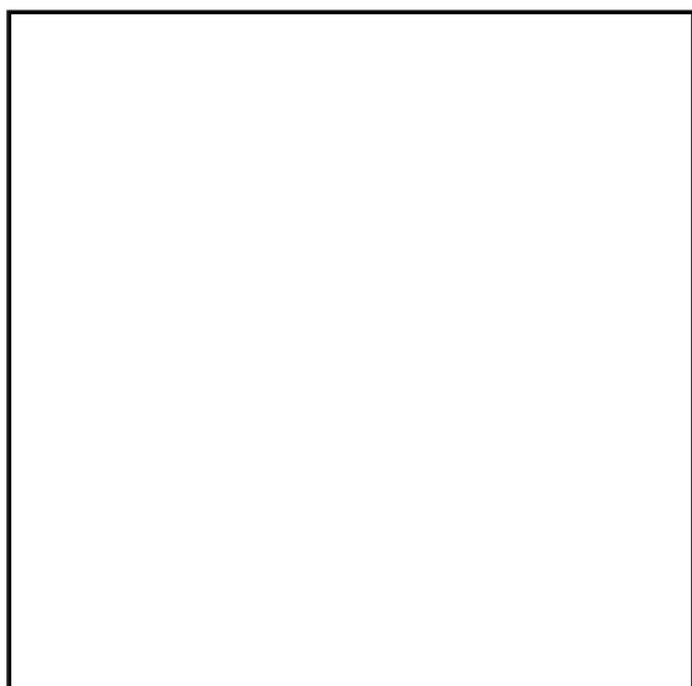
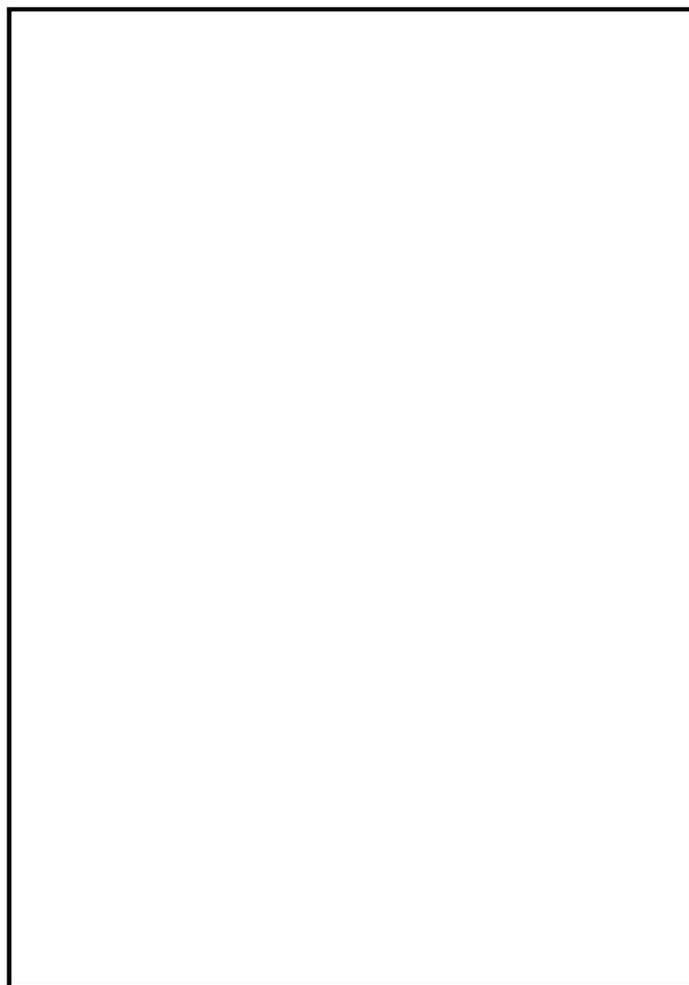
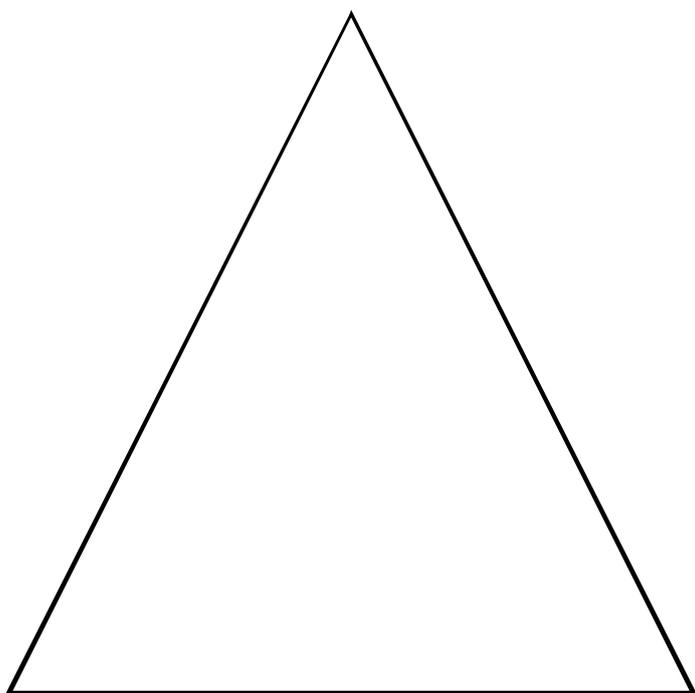
LES CHIFFRES

Objectif : Colle le bon nombre de gommettes rondes pour remplir les cornets de glaces.



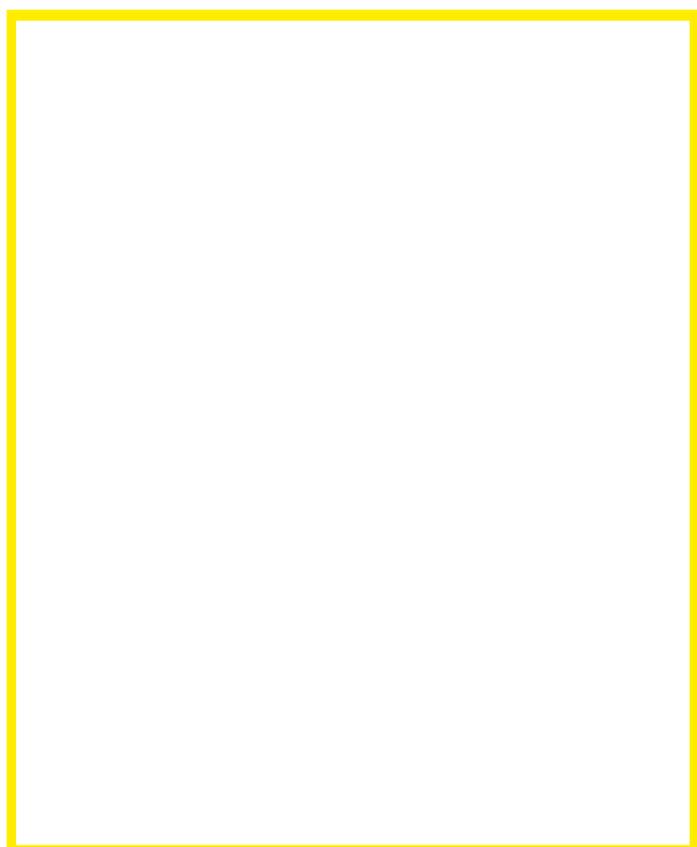
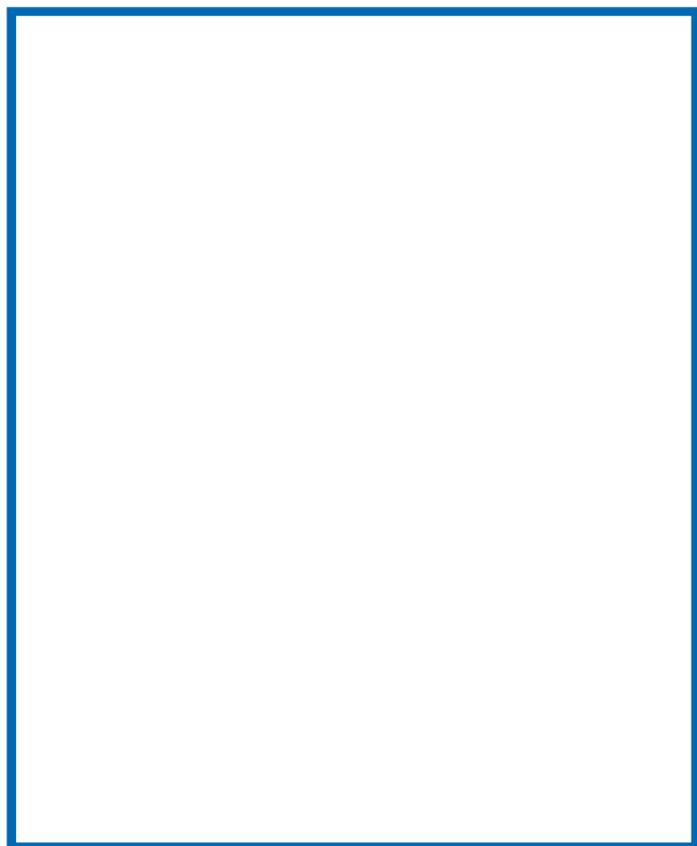
LES FORMES

Objectif : Colle des gommettes en les triant par formes.



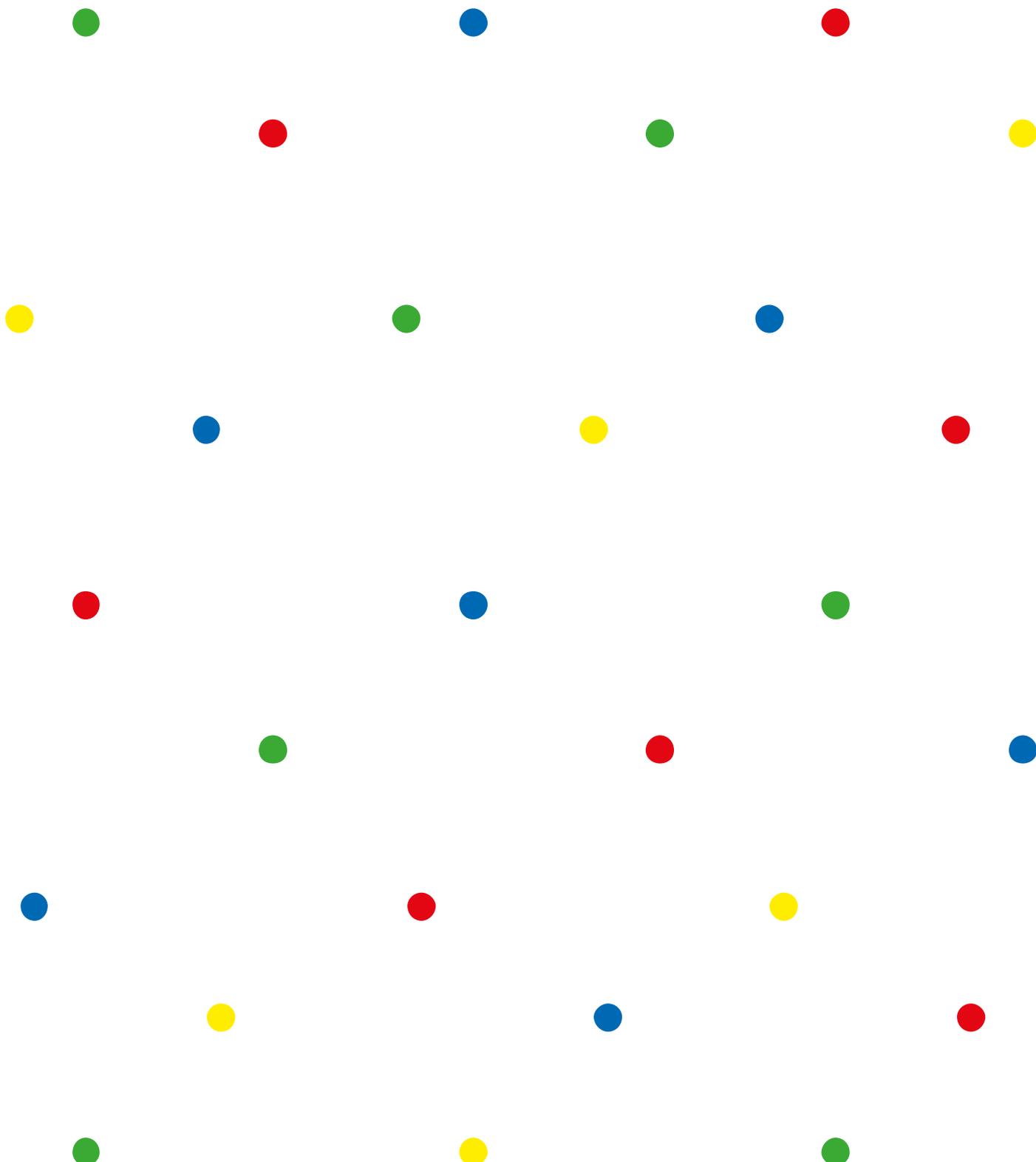
LES COULEURS

Objectif : Colle des gommettes en les triant par couleurs.



LES COULEURS

Objectif : Colle des gommettes sur les points en les triant par couleurs.



LES COULEURS

Objectif : Colle des gommettes sur les chiffres correspondant au code couleurs

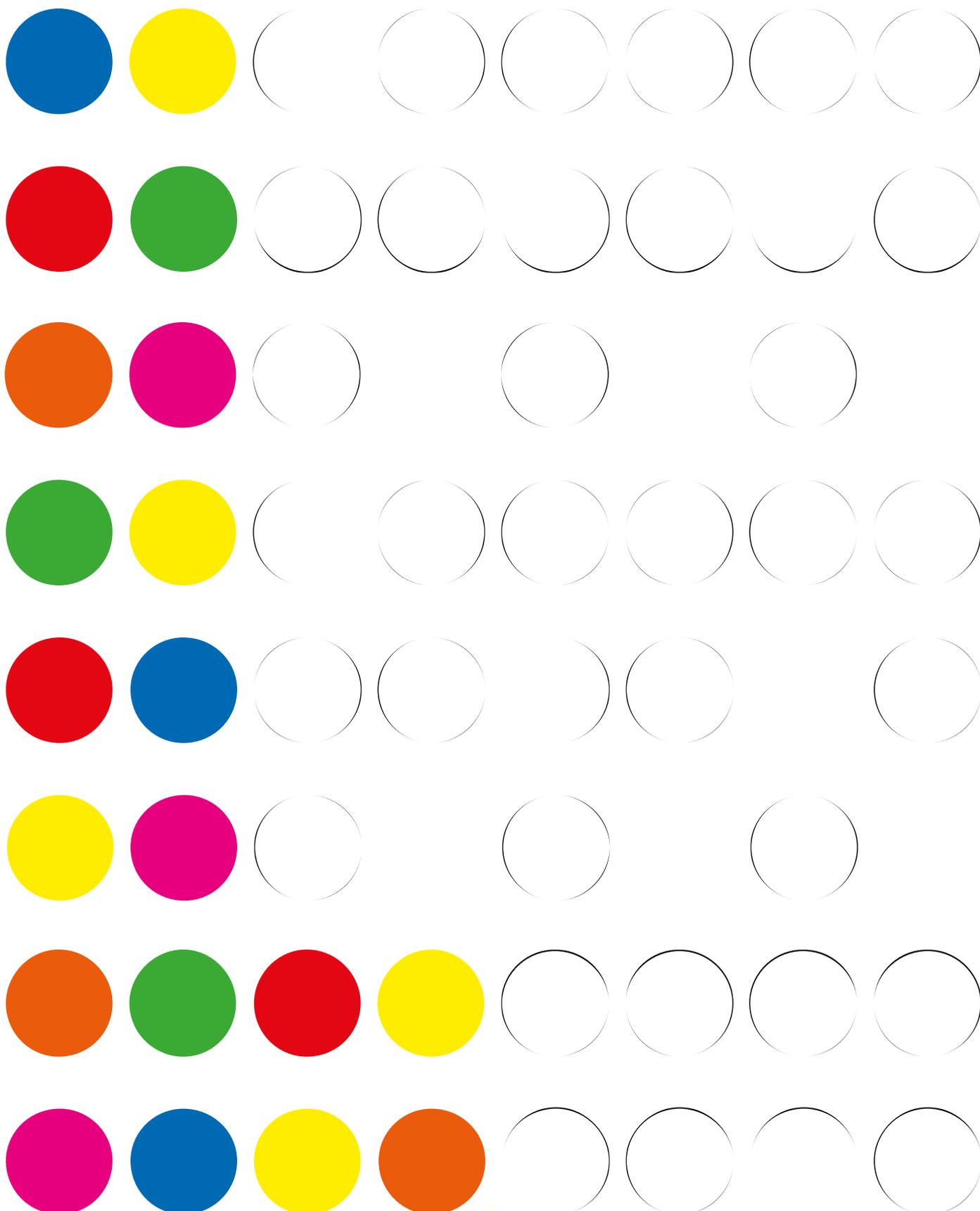


1 4 3 1
2
3 5 4
5 4 1 2 5
3 5 3 1
2 4 2 5
1 3 3 4
2 1 3 2
5 4 2



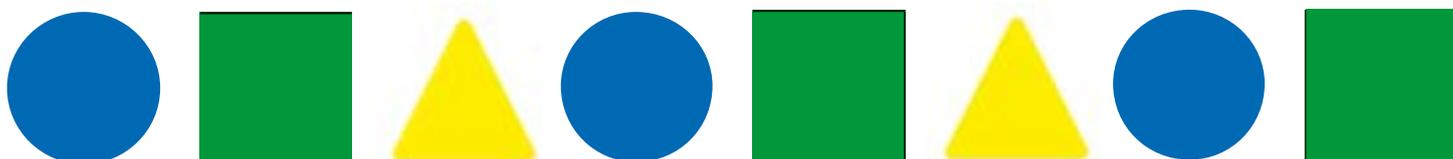
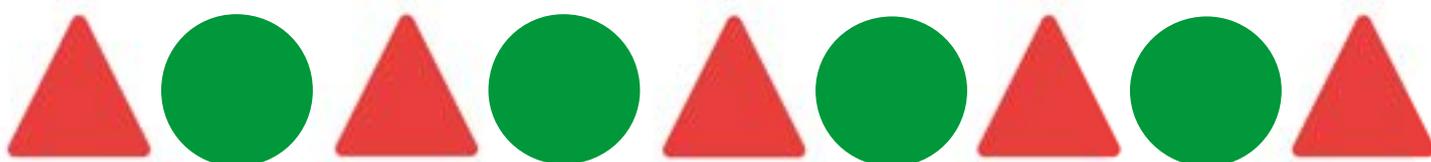
LES ALGORITHMES

Objectif : Colle les gommettes en suivant l'algorithme.



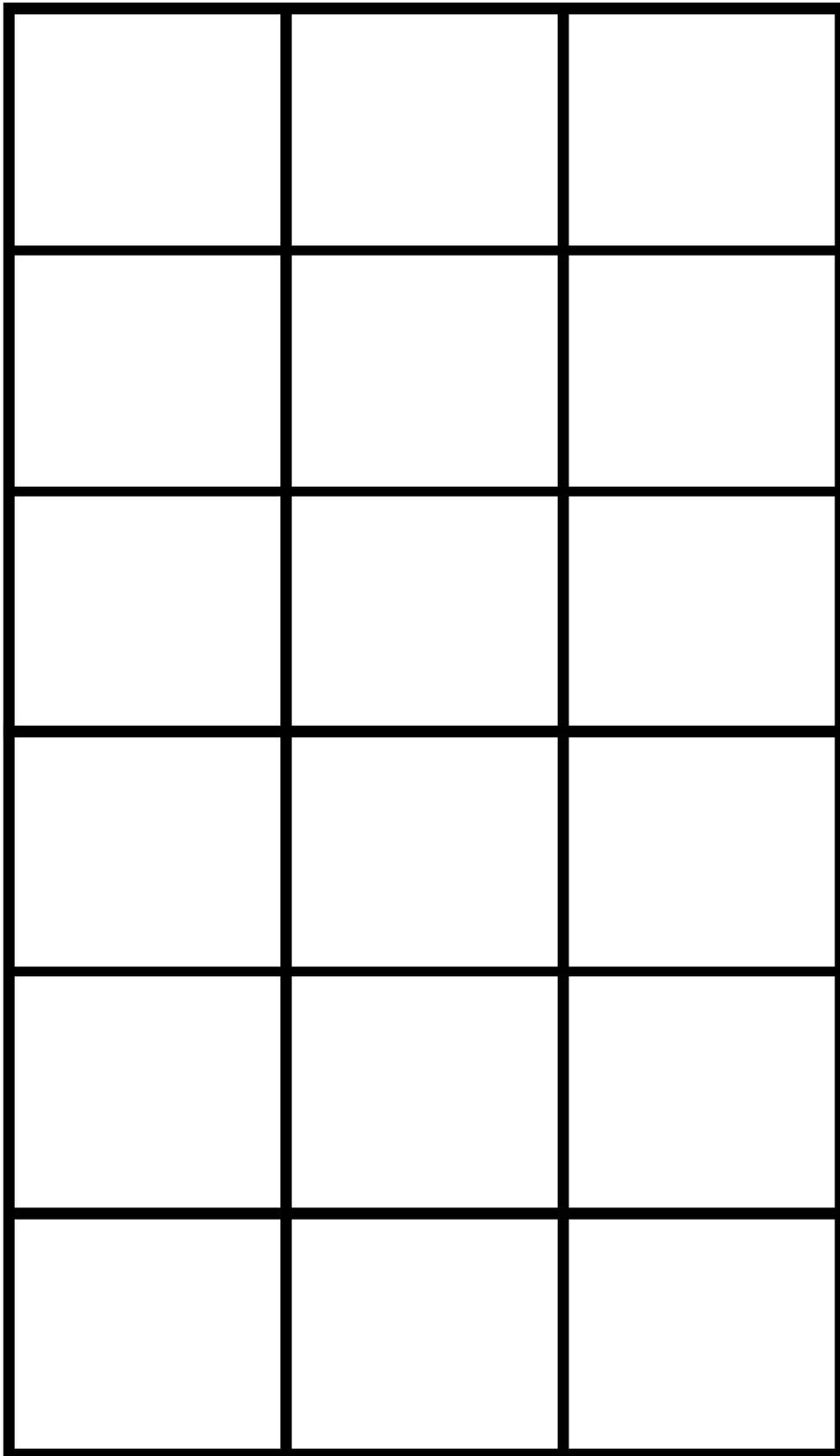
LES ALGORITHMES

Objectif : Colle les gommettes en suivant l'algorithme.



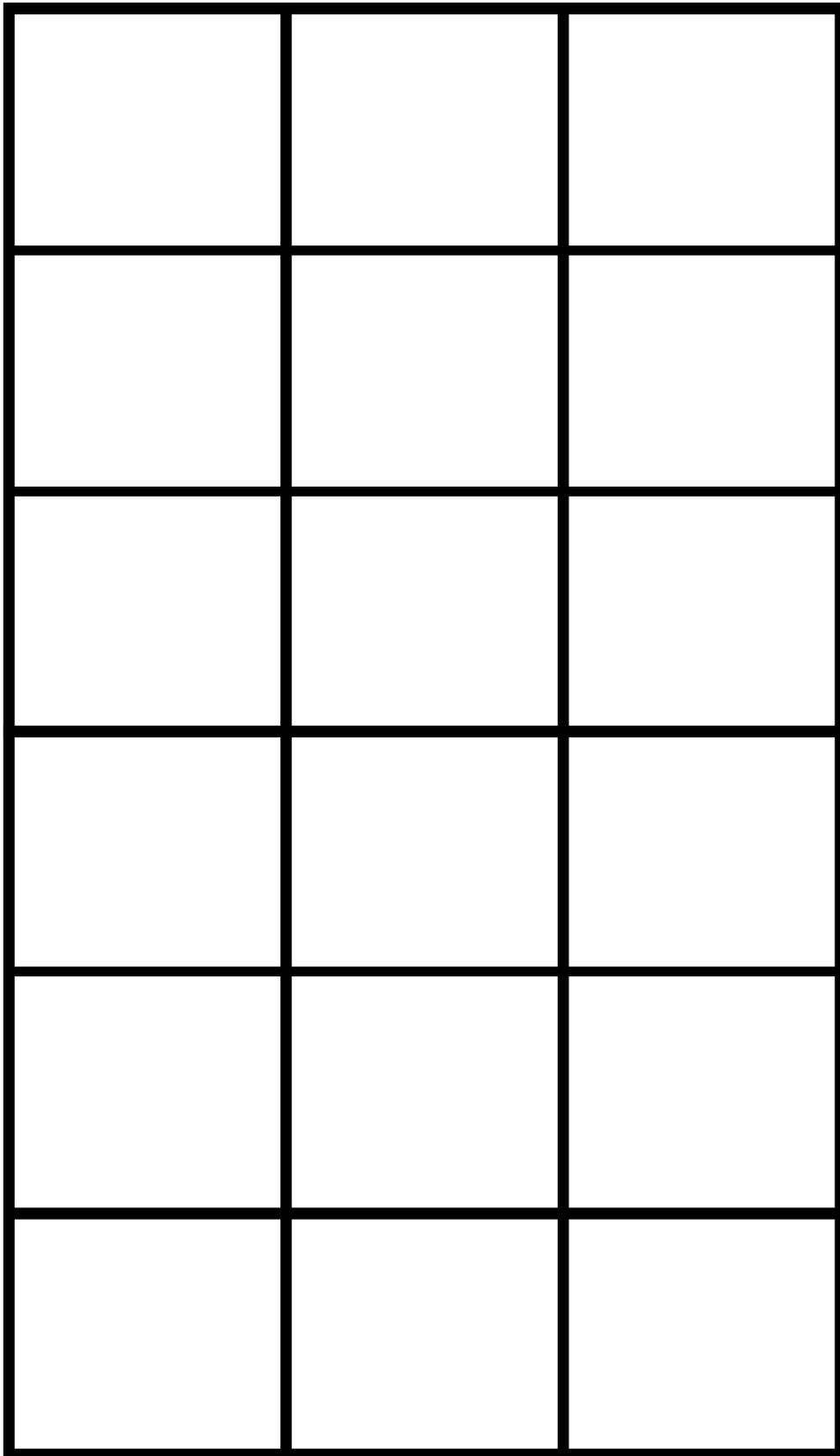
SE REPERER SUR UN QUADRILLAGE

Objectif : Colle une gomme identique dans chaque case.



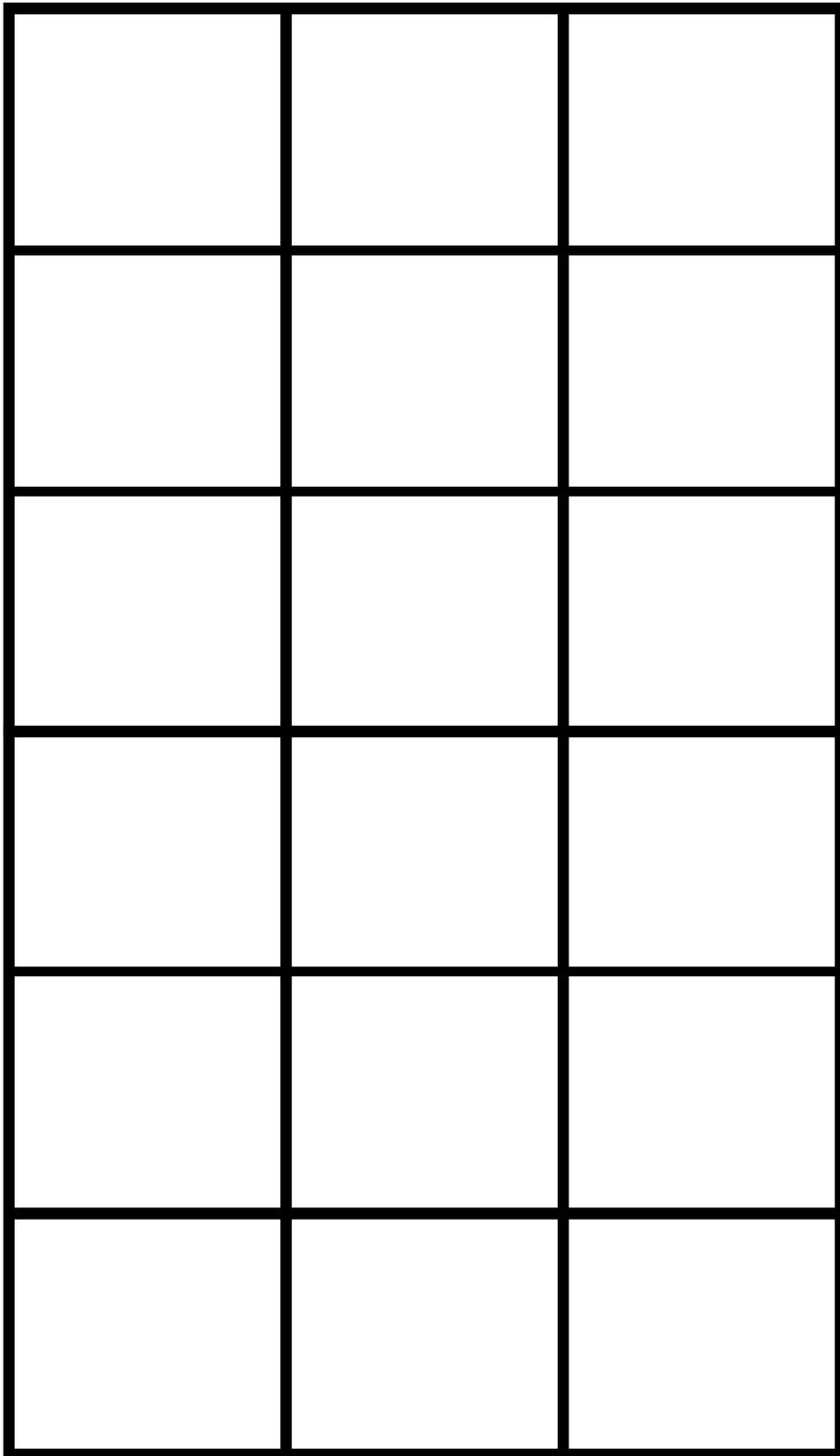
SE REPERER SUR UN QUADRILLAGE

Objectif : Colle une gomme différente dans chaque case.



SE REPERER SUR UN QUADRILLAGE

Objectif : Colle une gommette dans chaque case en utilisant une seule couleur par ligne.



SE REPERER SUR UN QUADRILLAGE

Objectif : Reproduis le modèle en collant une gommette dans chaque case représentée par une croix.

X	X		X		
	X				X
X		X		X	X
X			X	X	
	X	X			X



SE REPERER SUR UN QUADRILLAGE

Objectif : Reproduis le modèle sur le quadrillage.

